

AIDEZ LES CHERCHEURS A FAIRE CONNAISSANCE AVEC VOUS

BRAiN' US est né à l'Institut du Cerveau et de la Moelle épinière-ICM. Cette application mobile, portée par Jean Daunizeau, Chargé de recherche Inserm et co-directeur de l'équipe « Motivation, Cerveau, Comportement » à l'ICM, ambitionne de recueillir des connaissances sur la manière dont le cerveau fonctionne.

Grâce au savoir-faire d'AdScientiam, start-up spécialisée en e-santé et incubée au sein de l'ICM, entreprise et chercheurs ont donné naissance à cet ambitieux projet de science participative.

Les données obtenues chez le sujet normal sont indispensables pour **comprendre** et **mieux traiter les fonctions cérébrales** (mémoire, attention, intuition, etc...) **altérées** chez le sujet malade (cf. anxiété, dépression, schizophrénie...).

En jouant avec l'application BRAiN' US, en toute confidentialité, vous **contribuez à une expérience scientifique unique**. BRAiN' US contient 8 tests ludiques, conçus sous la forme de jeux pour décomposer la manière dont le cerveau prend des décisions. Découvrez différents tests: le jeu des «*3 trains de retard*» permettant d'évaluer votre mémoire de travail, «*l'heure de rendez-vous*» qui stimule votre capacité de raisonnement ou celui de «*la poule difficile*» pour évaluer votre capacité d'apprentissage. Le comportement de chaque joueur est ensuite analysé, avec celui des autres participants, grâce à des modèles mathématiques. Plus la communauté de joueurs est importante, plus les chercheurs pourront effectuer une synthèse précise des mécanismes mentaux élémentaires qui déterminent le comportement.

On ne peut pas soigner ce que l'on ne comprend pas. Dans le combat qu'engage le projet BRAiN'US, chacun de nous peut faire la différence.

**Téléchargez l'application et aidez les chercheurs à faire connaissance
avec vous !**

<http://sites.google.com/site/brainusapp/>

Contact presse : Agathe GIOLI – 01 57 27 40 39 – agathe.gioli@icm-institute.org